

## Manipulator INT-TSI

Skrócona instrukcja użytkownika



Wersja oprogramowania 1.00

## OSTRZEŻENIA

Przed przystąpieniem do użytkowania należy zapoznać się z instrukcją.

Wprowadzanie w urządzeniu jakichkolwiek modyfikacji, które nie są autoryzowane przez producenta, lub dokonywanie samodzielnych napraw oznacza utratę uprawnień wynikających z gwarancji.

### Ostrzeżenie

Urządzenie to jest urządzeniem klasy A. W środowisku mieszkalnym może ono powodować zakłócenia radioelektryczne. W takich przypadkach można żądać od jego użytkownika zastosowania odpowiednich środków zaradczych.



*W instrukcji instalatora zawarte są informacje, jak zminimalizować zakłócenia radioelektryczne.*

Firma SATEL stawia sobie za cel nieustanne podnoszenie jakości swoich produktów, co może skutkować zmianami w ich specyfikacji technicznej i oprogramowaniu. Aktualna informacja o wprowadzanych zmianach znajduje się na naszej stronie internetowej.

Proszę nas odwiedzić:

<http://www.satel.pl>

**Deklaracja zgodności jest dostępna pod adresem [www.satel.eu/ce](http://www.satel.eu/ce)**

W instrukcji może wystąpić następujący symbol:



- uwaga.

Miło nam, że wybraliście Państwo oferowany przez nas produkt. Życzymy zadowolenia z dokonanego wyboru i pragniemy zapewnić, że zawsze jesteśmy gotowi służyć fachową pomocą i informacją na temat naszych produktów.

Firma SATEL sp. z o.o. jest producentem szerokiej gamy urządzeń dedykowanych do stosowania w systemach alarmowych. Dodatkowe informacje na ich temat można uzyskać na stronie internetowej [www.satel.pl](http://www.satel.pl) lub w punktach sprzedaży oferujących nasze produkty.

## 1. Wprowadzenie

---



Na ekranie manipulatora wyświetlany jest interfejs graficzny umożliwiający użytkownikowi obsługę systemu alarmowego i sterowanie urządzeniami automatyki domowej. Podczas konfigurowania manipulatora, instalator tworzy szablony, które określają, jak ma wyglądać interfejs i jakie funkcje udostępniać użytkownikom. Interfejs ten może być zróżnicowany nie tylko w zależności od tego, czy użytkownik jest zalogowany, czy nie, ale także zindywidualizowany w zależności od użytkownika. Pozwala to dostosować interfejs do potrzeb każdego z użytkowników manipulatora.




*Interfejs manipulatora, który trafił w Państwa ręce może wyglądać inaczej, niż przedstawiono to w instrukcji. Szczegółowy opis działania poszczególnych elementów interfejsu w przypadku Państwa manipulatora należy uzyskać od instalatora.*

*Powinni Państwo przedstawić instalatorowi swoje oczekiwania dotyczące funkcjonalności i wyglądu interfejsu użytkownika. Interfejs ten powinien zostać tak skonfigurowany, aby maksymalnie uprościć obsługę systemu alarmowego lub sterowanie urządzeniami automatyki domowej podłączonymi do centrali alarmowej.*

## 2. Autoryzacja / logowanie

---

Podczas używania manipulatora wymagana jest autoryzacja / zalogowanie użytkownika przy pomocy hasła. Po wprowadzeniu hasła naciśnij klawisz .

Fabrycznie w centrali zaprogramowane są następujące hasła:

**hasło serwisowe: 12345**

**hasło administratora partycji 1: 1111**



*O tym, jakie operacje może wykonać użytkownik przy pomocy manipulatora, decydują dodatkowo uprawnienia posiadane przez użytkownika.*

*W przypadku działania pod przymusem, należy zamiast normalnego hasła użytkownika użyć hasła typu PRZYMUS.*

Jeżeli w momencie logowania jest alarm w strefach, do których użytkownik ma dostęp z manipulatora, zostanie on skasowany.

W oknie, które wyświetli się po zalogowaniu, dostępne mogą być ikony:



naciśnij, żeby wyłączyć czuwanie we wszystkich strefach



naciśnij, żeby wyłączyć czuwanie w strefach, w których odliczany jest czas na wejście



naciśnij, żeby zmienić hasło



naciśnij, żeby zmienić hasło telefoniczne

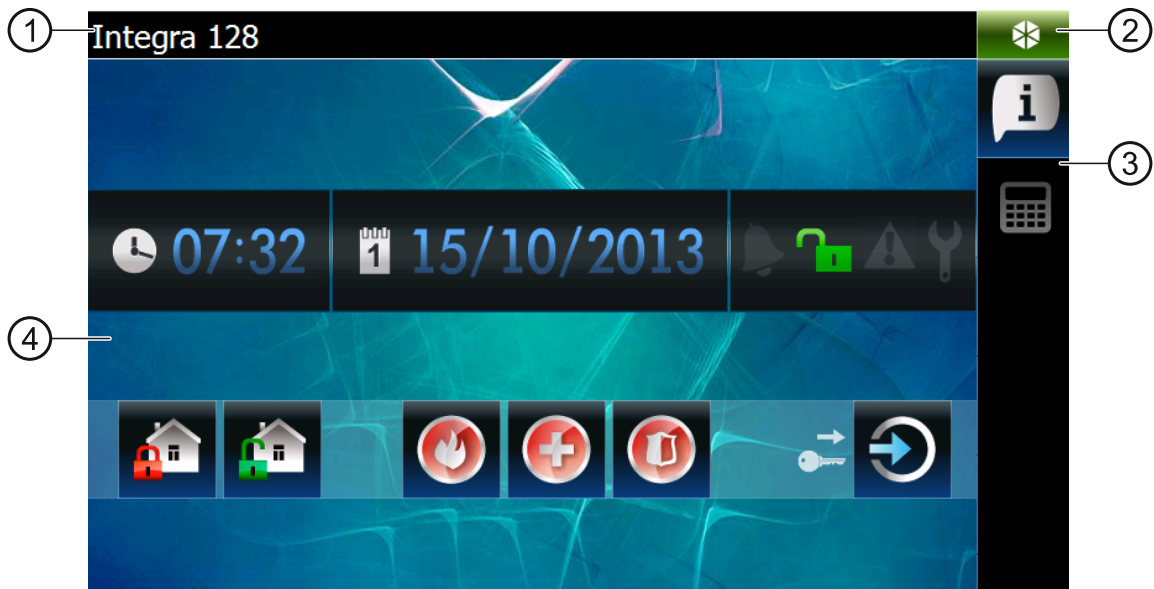


naciśnij, żeby skasować notatkę serwisową



naciśnij, żeby zamknąć okno

### 3. Elementy prezentowane na ekranie



- ① pasek informacyjny.
- ② ikona statusu.
- ③ pasek zakładek.
- ④ zakładka.

### 3.1 Pasek informacyjny



*Pasek informacyjny nie będzie pokazywany, jeśli instalator skonfiguruje tak interfejs użytkownika.*

Na pasku informacyjnym mogą być wyświetlane:

- typ centrali alarmowej;
- tekst wprowadzony przez instalatora;
- data;
- czas;
- komunikaty o wystąpieniu określonych zdarzeń (np. załączenie lub wyłączenie czuwania, odliczanie czasu opóźnienia automatycznego załączenia czuwania, odliczanie czasu na wejście lub wyjście, alarm itd.).

### 3.2 Ikona statusu



brak zalogowanego użytkownika



brak zalogowanego użytkownika – trwa odliczanie czasu na wejście lub wyjście



brak zalogowanego użytkownika – jest komunikat do odczytania



użytkownik zalogowany



użytkownik zalogowany – trwa odliczanie czasu na wejście lub wyjście



użytkownik zalogowany – jest komunikat do odczytania

Po dotknięciu ikony statusu otworzy się okno, w którym wyświetlane są:

- informacje na temat centrali (typ, wersja oprogramowania, data kompilacji);
- nazwa zalogowanego użytkownika (lub informacja, że brak zalogowanego użytkownika);
- komunikaty odebrane z centrali lub wygenerowane przez manipulator;
- ikony:



naciśnij, żeby się zalogować



naciśnij, żeby się wylogować



naciśnij, żeby zamknąć okno i uruchomić wygaszacz ekranu



naciśnij, żeby zmienić hasło



naciśnij, żeby zmienić hasło telefoniczne



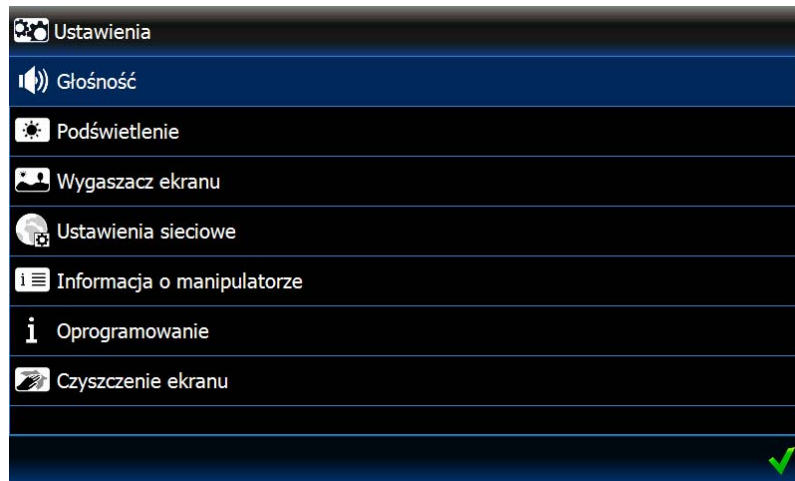
naciśnij, żeby wyświetlić okno „Ustawienia”



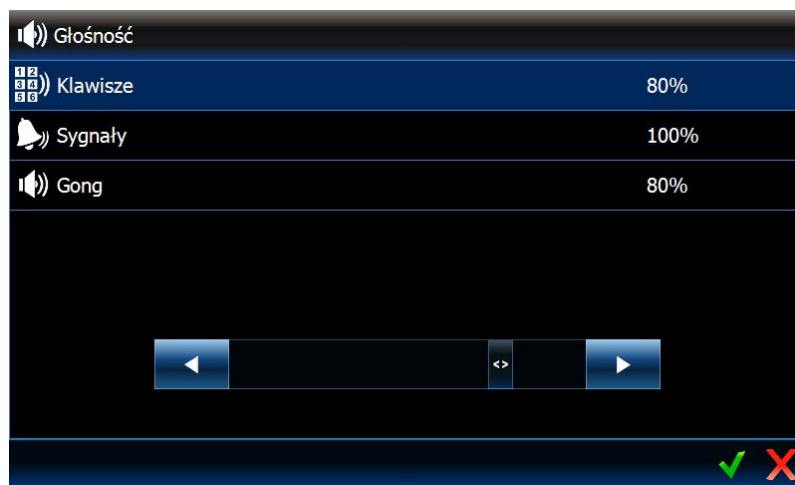
naciśnij, żeby zamknąć okno

#### 3.2.1 Okno „Ustawienia”

W oknie wyświetlana jest lista funkcji, które pozwalają skonfigurować niektóre parametry pracy manipulatora lub uzyskać informacje o manipulatorze. Dotknij wybraną pozycję na liście, aby uruchomić funkcję.



## Głośność



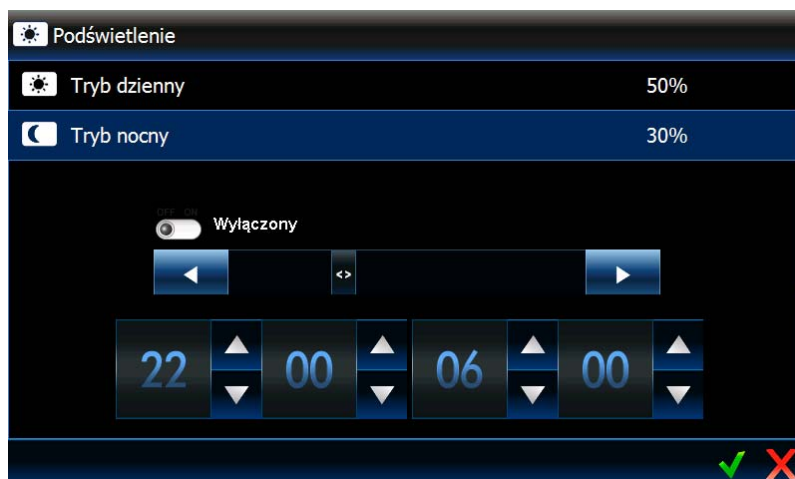
Poziom głośności manipulatora może być różny w zależności od typu generowanych dźwięków. Dotknij jedną z pozycji na liście, aby ją zaznaczyć, a następnie ustaw głośność przy pomocy suwaka.

**Klawisze** – poziom głośności dźwięków generowanych po dotknięciu ekranu oraz podczas korzystania z terminalu.

**Sygnały** – poziom głośności w przypadku sygnalizowania czasu na wyjście, czasu na wejście, alarmu itp.

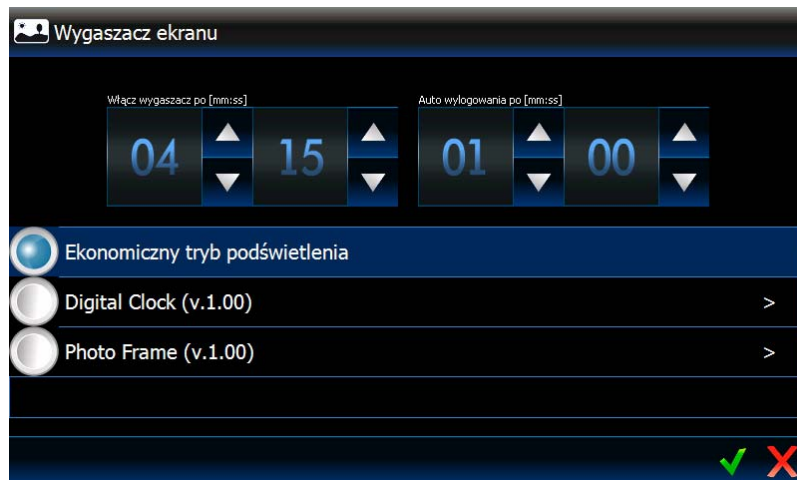
**Gong** – poziom głośności sygnalizacji GONG (sygnalizacji naruszenia wejścia).

## Podświetlenie



Podświetlenie ekranu jest regulowane. Może być różne w zależności od pory dnia. Jasność świecenia określa się przy pomocy suwaka. Jeżeli ma być używany tryb nocny, włącz odpowiednią opcję, a następnie określ, w jakich godzinach ma obowiązywać.

## Wygaszacz ekranu



**Włącz wygaszacz po** – jeżeli manipulator będzie bezczynny przez zaprogramowany czas, uruchomiony zostanie wygaszacz ekranu.




Jeżeli wygaszacz ekranu uruchomi się przed wylogowaniem użytkownika, konieczne będzie ponowne zalogowanie się.

**Auto wylogowanie po** – jeżeli zalogowany użytkownik nie wykona żadnej operacji na ekranie przez zaprogramowany czas, zostanie automatycznie wylogowany.

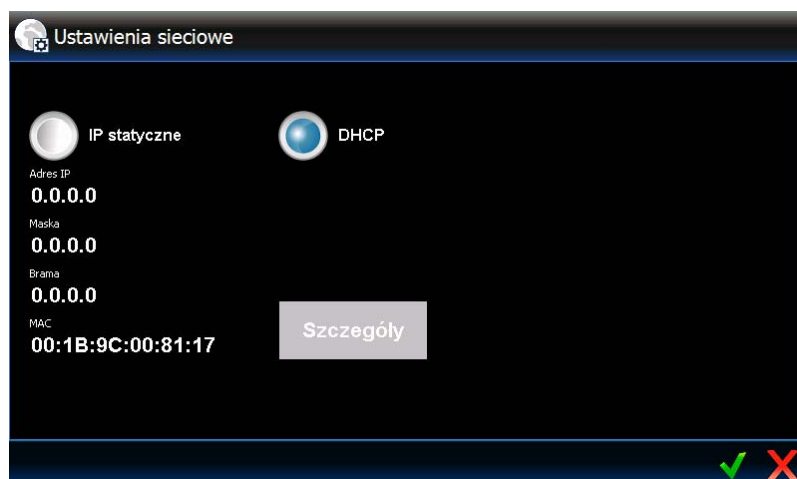
**Wygaszacze** – dostępne są następujące wygaszacze (dotknij, żeby wybrać):

**Ekonomiczny tryb podświetlenia** – podświetlenie ekranu zostanie zmniejszone do około 20% wartości ustawionej dla manipulatora.

**Digital Clock** – zegar cyfrowy. Dodatkowe parametry możesz skonfigurować po dotknięciu .

**Photo Frame** – pokaz slajdów. Po dotknięciu  możesz określić, jak szybko będą zmieniane obrazy podczas pokazu slajdów. Zdjęcia, które mają być wyświetlane, muszą zostać umieszczone na karcie pamięci microSD przez instalatora.

## Ustawienia sieciowe





**IP statyczne** – jeżeli włączysz tę opcję, ustawienia sieciowe manipulatora należy zaprogramować (dotknij jeden z poniższych parametrów i przy pomocy klawiatury, która się wyświetli, wprowadź dane).

**Adres IP** – adres IP manipulatora.

**Maska** – maska podsieci, w której pracuje manipulator.

**Brama** – adres IP urządzenia sieciowego, za pośrednictwem którego pozostałe urządzenia z danej sieci lokalnej komunikują się z urządzeniami w innych sieciach.

**DHCP** – jeżeli włączysz tę opcję, manipulator automatycznie pobierze z serwera DHCP dane dotyczące adresu IP, maski podsieci i bramy.

**MAC** – unikalny adres sprzętowy manipulatora.

**Szczegóły** – przycisk dostępny, jeżeli włączona jest opcja „DHCP”. Dotknij przycisk, jeżeli chcesz sprawdzić ustawienia sieciowe manipulatora.



*Tylko instalator i administratorzy mogą edytować ustawienia sieciowe.*


### Informacje o manipulatorze

W oknie wyświetlane są: nazwa manipulatora, adres w systemie alarmowym itd. Ponadto dostępna jest funkcja pozwalająca sprawdzić, czy manipulatorowi zapewnione zostało odpowiednie zasilanie.

### Oprogramowanie

W oknie wyświetlane są informacje dotyczące oprogramowania manipulatora.

### Czyszczenie ekranu

Ekran dotykowy można zablokować na 30 sekund, co umożliwi wyczyszczenie manipulatora. Po wyświetleniu okna z pytaniem, czy zablokować ekran, dotknij .

## 3.3 Pasek zakładek

---

Na pasku zakładek prezentowane są przy pomocy ikon zakładki dostępne w danym szablonie. Dotknięcie ikony skutkuje wyświetleniem zakładki.

### 3.4 Zakładka

---

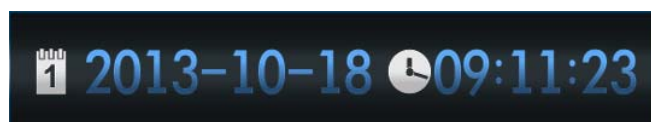
W zakładce wyświetlane są elementy zwane widżetami, które realizują szereg różnorodnych funkcji. Poniżej opisane zostały wszystkie typy widżetów, które instalator może umieścić w zakładce.

#### 3.4.1 Zegar analogowy



Prezentuje czas.

#### 3.4.2 Data / czas





Instalator określa, jakie informacje są prezentowane (data, czas, numer dnia w roku, numer tygodnia w roku). Wybiera też sposób wyświetlania informacji (np. w jakiej kolejności wyświetlane są dzień, miesiąc i rok).

### 3.4.3 Termometr



Prezentuje temperaturę mierzoną przez czujkę temperatury ATD-100.

### 3.4.4 Stan systemu



Przy pomocy ikon prezentowany jest stan systemu alarmowego.



alarm lub pamięć alarmu



żadna ze stref obsługiwanych przez manipulator nie czuwa



odliczanie czasu na wyjście w strefie obsługiwanej przez manipulator



czuwają wszystkie strefy obsługiwane przez manipulator



czuwają niektóre strefy obsługiwane przez manipulator



odliczanie czasu na wejście w strefie obsługiwanej przez manipulator



informacja o stanie stref nie jest wyświetlana (instalator tak skonfigurował manipulator, że informacja ta jest dostępna dopiero po zalogowaniu)




awaria lub pamięć awarii (ikona nie jest wyświetlana, gdy czuwają strefy obsługiwane przez manipulator)



uruchomiony jest tryb serwisowy



*Jeżeli instalator włączył opcję GRADE 2 (INTEGRA) / GRADE 3 (INTEGRA Plus):*

- *informacja o alarmach jest wyświetlana dopiero po zalogowaniu;*
- *ikona  informuje, że w systemie jest awaria, są zablokowane wejścia lub miał miejsce alarm.*

### 3.4.5 Tekst

W zakładce może być wyświetlany dowolny, wprowadzony przez instalatora tekst.

### 3.4.6 Obrazek

Instalator może umieścić w zakładce jeden z obrazków dostępnych w galerii przygotowanej przez producenta lub samego instalatora.

### 3.4.7 Wskaźnik

Informuje o stanie wybranego wejścia (brak naruszenia / naruszenie) lub wyjścia (wyłączone / włączone) przy pomocy ikon. Nad lub pod wskaźnikiem może być umieszczony jego opis.

### 3.4.8 Przycisk

Instalator może umieścić w zakładce następujące typy przycisków:

- pojedynczy przycisk do sterowania – naciśnięcie przycisku spowoduje wykonanie przez manipulator lub centralę alarmową operacji przewidzianej przez instalatora (np. załączenie czuwania w wybranych strefach, włączenie lub wyłączenie urządzenia sterowanego przez centralę itp.);
- podwójny przycisk do sterowania – dwa zgrupowane pojedyncze przyciski (widżet ten może np. sterować roletami – jeden przycisk podnosi rolety, a drugi opuszcza);
- przycisk „Wskaźnik” – ikona na przycisku informuje o stanie sterowanego przy pomocy przycisku urządzenia. Przycisk umożliwia realizację dwóch różnych funkcji, w zależności od aktualnego stanu sterowanego urządzenia (np. gdy klimatyzacja jest wyłączona, można ją włączyć, a gdy jest włączona – wyłączyć);
- przycisk „Idź do” – po naciśnięciu przycisku wyświetlona zostanie podzakładka. Na podzakładce instalator może umieścić te same elementy co na zakładce, jednak podzakładka nie jest prezentowana na pasku zakładek.
- przycisk „Filtr” – typ przycisku dostępny w zakładce, w której znajduje się widżet prezentujący zdarzenia, stan wejść, wyjść lub stref. Naciśnięcie przycisku spowoduje, że na liście wyświetlone zostaną tylko te elementy, które spełniają kryterium określone przez instalatora.

Przycisk może reagować na krótkie lub długie (około 3 sekundy) naciśnięcie.

Jeżeli przycisk jest wyświetlany w szablonie dostępnym bez zalogowania, po jego naciśnięciu konieczna może być autoryzacja przy pomocy hasła. Dopiero po autoryzacji centrala wykona operację przewidzianą przez instalatora.

Przycisk może być opisany. Opis może znajdować się na przycisku, nad lub pod przyciskiem.

### 3.4.9 Kamera

Wyświetla obrazy z kamery internetowej (JPEG i MJPEG). Przy pomocy dodatkowych ikon można:



spauzować wyświetlanie obrazów



włączyć wyświetlanie obrazów



dopasować obraz z kamery do okna / przywrócić obraz z kamery do normalnej wielkości

### 3.4.10 Terminal




Umożliwia obsługę i programowanie systemu alarmowego w identyczny sposób, jak przy pomocy manipulatora LCD z menu tekstowym. Sposób korzystania z takiego manipulatora



opisany jest w instrukcjach programowania i użytkownika centrali alarmowej (instrukcje te dostępne są w wersji elektronicznej na stronie [www.satel.pl](http://www.satel.pl)).

### 3.4.11 Lista awarii

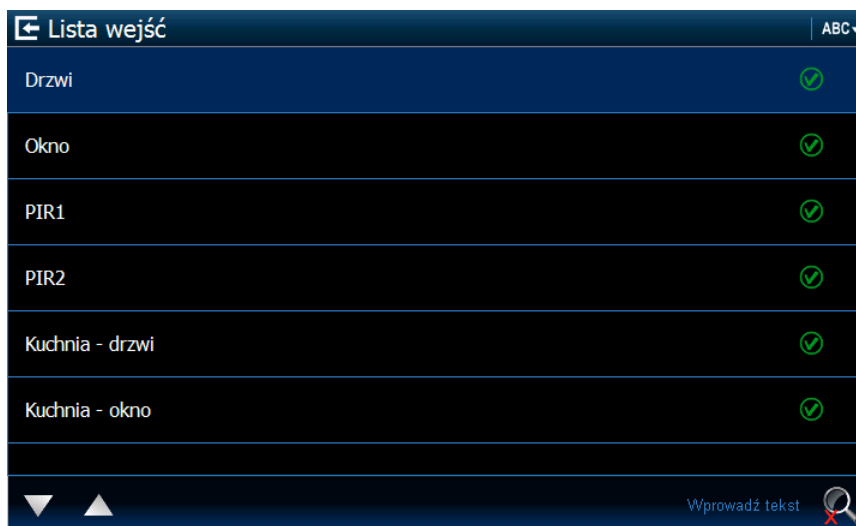


Prezentuje listę bieżących awarii. Instalator może tak skonfigurować centralę alarmową, że awarie są wyświetlane do czasu skasowania przez użytkownika. Naciśnij , aby skasować pamięć awarii.
















*Wszystkie listy (awarii, wejść, wyjść, stref lub zdarzeń) można przewijać przy pomocy ikon  i  lub przesuwając palec w górę lub w dół ekranu. Po dotknięciu prawego dolnego rogu listy wyświetlona zostanie następna strona listy, a po dotknięciu prawego górnego rogu – poprzednia strona.*

### 3.4.12 Lista wejść



Prezentuje listę wejść i ich stan przy pomocy ikon.





Ikona	Stan wejścia
	normalny
	naruszone

	awaria – długie naruszenie
	awaria – brak naruszenia
	zablokowane czasowo
	zablokowane trwale
	alarm sabotażowy
	alarm
	pamięć alarmu sabotażowego
	pamięć alarmu
	sabotaż
	maskowanie
	pamięć maskowania




W przypadku widżetów prezentujących listę wejść, wyjść lub stref, może być dostępna ikona **ABC** lub **123**, której naciśnięcie zmieni sposób sortowania elementów na liście. Gdy wyświetlana jest ikona **ABC**, lista sortowana jest według nazw. Gdy wyświetlana jest ikona **123**, lista sortowana jest według numerów.








### Zablokowanie / odblokowanie wejścia

1. Znajdź na liście wejście, które ma zostać zablokowane / odblokowane.
2. Dotknij nazwę wejścia, żeby wejście zaznaczyć.
3. Dotknij ikonę . Obok ikony prezentującej bieżący stan wejścia wyświetli się ikona prezentująca przyszły stan (np. ). Dotknij ponownie ikonę , jeżeli ma być to inny stan (np. jeżeli wejście jest w stanie normalnym, a ma zostać trwale zablokowane).
4. Dotknij ikonę . Wejście zostanie zablokowane / odblokowane.

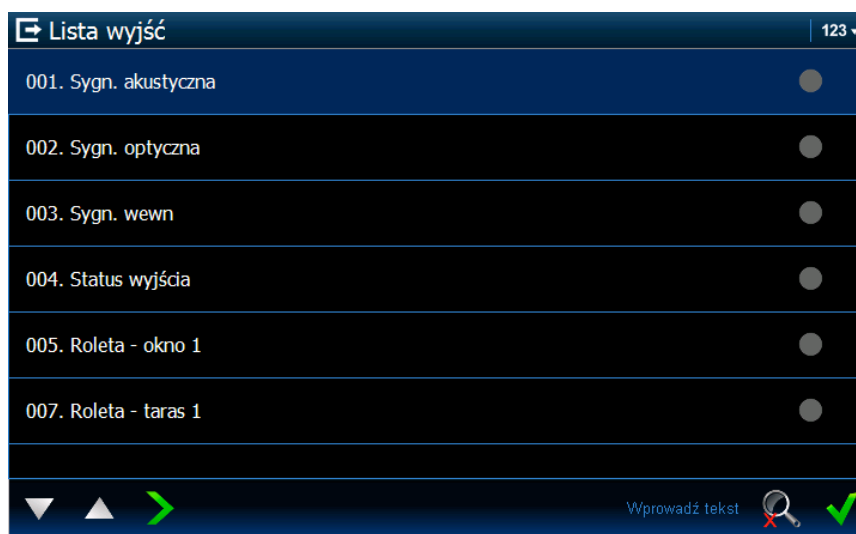
### Filtrowanie według nazwy

1. Dotknij obszar ekranu, w którym wyświetlany jest komunikat „Wprowadź tekst”. Wyświetli się klawiatura.
2. Przy pomocy klawiatury wprowadź tekst, który ma znajdować się w nazwie, a następnie dotknij klawisz . Ponownie wyświetlona zostanie zakładka zawierająca widżet prezentujący stan wejść, ale na liście znajdą się tylko te wejścia, w których nazwie znajdować się będzie żądany tekst.

## Filtrowanie według stanu

1. Dotknij ikonę . Wyświetli się okno, w którym przy wszystkich stanach wyświetlana jest ikona .
2. Dotknij ikonę  przy tych stanach, które nie mają być wyświetlane. Ikonę  zastąpi ikona .
3. Dotknij ikonę . Ponownie wyświetlona zostanie zakładka zawierająca widżet prezentujący stan wejść, ale na liście znajdują się tylko te wejścia, których stan jest zgodny z wybranymi kryteriami. Ikona  informuje, że wejścia są filtrowane według stanu.





### 3.4.13 Lista wyjść



Prezentuje listę wyjść i ich stan przy pomocy ikon.



*Wyjścia typu ROLETA W GÓRĘ i ROLETA W DÓŁ zawsze są programowane jako kolejne i tworzą parę. Na liście wyświetlane jest tylko wyjście typu ROLETA W GÓRĘ., choć informacja o statusie dotyczy obu wyjść (gdy jedno z wyjść jest włączone, drugie jest wyłączone).*






Ikona	Stan wyjścia
	wyłączone
	włączone [nie dotyczy wyjść roletowych]
	włączone wyjście typu ROLETA W GÓRĘ
	włączone wyjście typu ROLETA W DÓŁ

## Sterowanie wyjściami



*Sterować można wyjściami typu: PRZELĄCZNIK MONO, PRZELĄCZNIK BI, PRZEKAŹNIK TELEFONICZNY i wyjściami roletowymi.*

1. Znajdź na liście wyjście, którym chcesz sterować.

2. Dotknij nazwę wyjścia, żeby wyjście zaznaczyć.
3. Dotknij ikonę  (w przypadku wyjścia roletowego, jeżeli ma zostać włączone wyjście typu ROLETA W DÓŁ, ikonę trzeba dotknąć dwukrotnie). Obok ikony prezentującej bieżący stan wyjścia wyświetli się ikona prezentująca przyszły stan (np.  /  / ).
4. Dotknij ikonę . Stan wyjścia się zmieni.

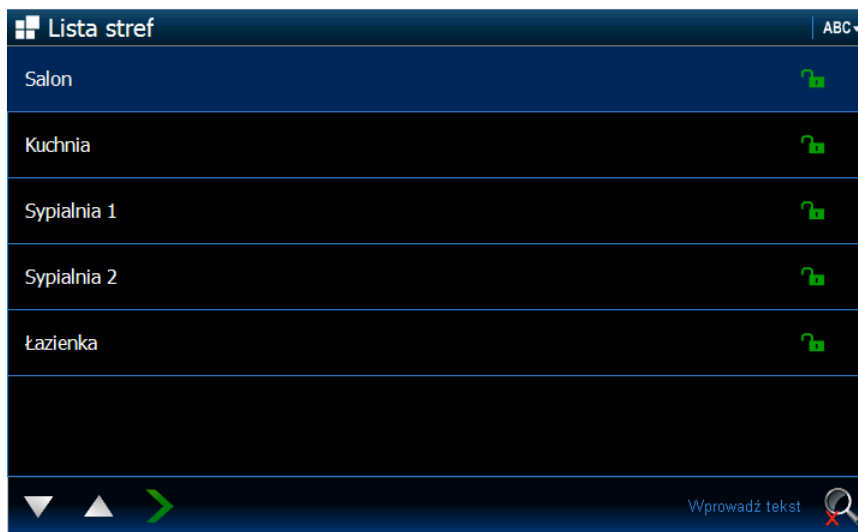
### Filtrowanie według nazwy

Postępuj identycznie, jak w przypadku filtrowania wejść według nazwy (s. 10).










### Filtrowanie według stanu








Postępuj identycznie, jak w przypadku filtrowania wejść według stanu (s. 11).

#### 3.4.14 Lista stref








Prezentuje listę stref i ich stan przy pomocy ikon.

Ikona	Stan strefy
	nie czuwa – nie ma naruszonych wejść
	trwa odliczanie czasu na wyjście – pozostały czas jest dłuższy niż 10 sekund
	trwa odliczanie czasu na wyjście – pozostało mniej niż 10 sekund
	czuwa – typ czuwania: „pełne”
	czuwa – typ czuwania: „pełne + blokady”
	czuwa – typ czuwania: „bez wewnętrznych”
	czuwa – typ czuwania: „bez wewnętrznych i bez czasu na wyjście”
	zablokowana czasowo
	zablokowana na obchód wartownika

	trwa odliczanie czasu na wejście
	alarm pożarowy
	alarm
	alarm ostrzegawczy
	pamięć alarmu pożarowego
	pamięć alarmu
	pamięć alarmu zweryfikowanego

### Sterowanie strefami

1. Znajdź na liście strefę, którą chcesz sterować.
2. Dotknij nazwę strefy, żeby strefę zaznaczyć.
3. Dotknij ikonę . Wyświetli się okno z listą dostępnych funkcji.
4. Dotknij funkcję, którą chcesz uruchomić, aby ją zaznaczyć.
5. Dotknij ikonę . Ponownie wyświetlona zostanie zakładka zawierająca widżet prezentujący stan stref. Obok ikony prezentującej (ikon prezentujących) bieżący stan strefy wyświetli się ikona prezentująca przyszły stan (np.  / ).
6. Dotknij ikonę . Stan strefy się zmieni.

### Filtrowanie według nazwy

Postępuj identycznie, jak w przypadku filtrowania wejść według nazwy (s. 10).

### Filtrowanie według stanu

Postępuj identycznie, jak w przypadku filtrowania wejść według stanu (s. 11).

### 3.4.15 Lista zdarzeń

Lista zdarzeń	
1	2013-10-25 08:09 Załączenie czuwania przez użytkownika [ ] S: Salon, Jan Nowak
2	2013-10-25 08:09 Załączenie czuwania przez użytkownika [ ] S: łazienka, Jan Nowak
3	2013-10-25 08:09 Załączenie czuwania przez użytkownika [ ] S: Sypialnia 2, Jan Nowak
4	2013-10-25 08:09 Załączenie czuwania przez użytkownika [ ] S: Sypialnia 1, Jan Nowak
5	2013-10-25 08:09 Załączenie czuwania przez użytkownika [ ] S: Kuchnia, Jan Nowak
6	2013-10-25 08:09 Start czasu na wyjście [ ] S: Salon, Jan Nowak

Wprowadź tekst 



Prezentuje zdarzenia pobrane z centrali i zapisane na karcie pamięci w manipulatorze. Po dwukrotnym dotknięciu zdarzenia wyświetlone zostanie okno ze szczegółowymi informacjami na temat zdarzenia.



Tylko po zalogowaniu przy pomocy hasła serwisowego wyświetlane są informacje o:

- alarmach napadowych;
- alarmach wywołanych użyciem hasła typu PRZYMUS.

### Filtrowanie na podstawie tekstu

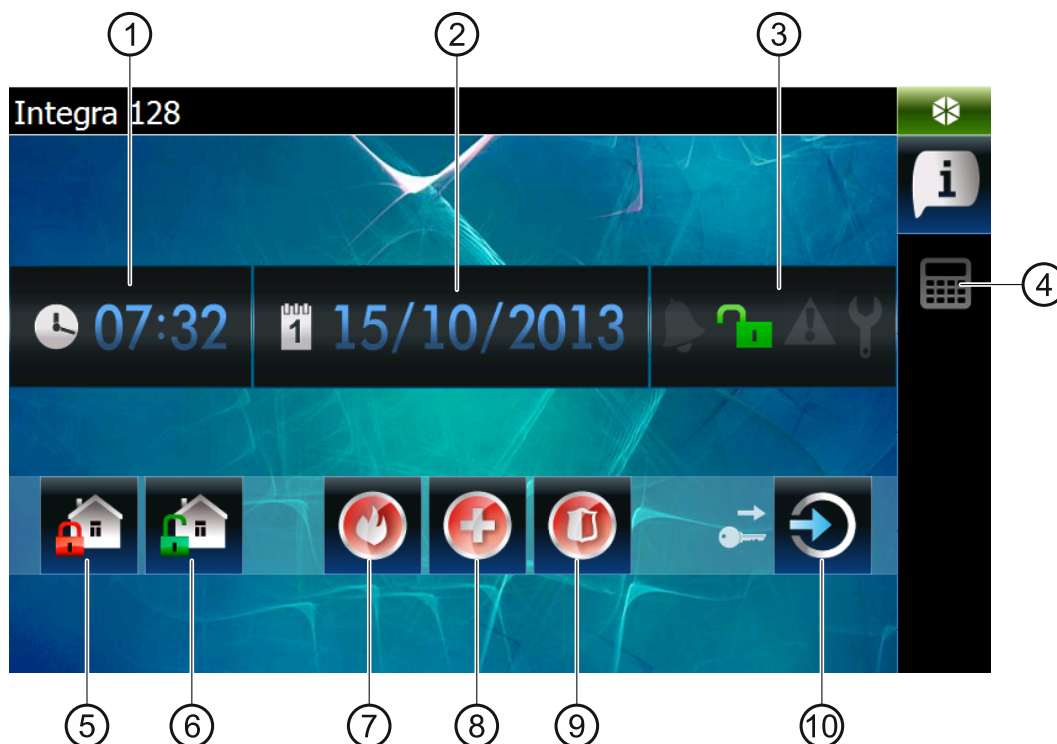
Postępuj identycznie, jak w przypadku filtrowania wejść według nazwy (s. 10).

### Filtrowanie według typu

Postępuj podobnie, jak w przypadku filtrowania wejść według stanu (s. 11). Dodatkowo, możliwe jest wyświetlenie zdarzeń z określonego przedziału czasowego.

## 4. Opis manipulatora z ustawieniami fabrycznymi

### 4.1 Szablon dostępny bez zalogowania



- ① czas.
- ② data.
- ③ status systemu (patrz: s. 7).
- ④ naciśnij, żeby wyświetlić zakładkę zawierającą terminal.
- ⑤ naciśnij, żeby załączyć pełne czuwanie we wszystkich strefach, do których masz dostęp z manipulatora (wymagane będzie podanie hasła).
- ⑥ naciśnij, żeby wyłączyć czuwanie / skasować alarm we wszystkich strefach, do których masz dostęp z manipulatora (wymagane będzie podanie hasła).
- ⑦ naciśnij i przytrzymaj, żeby wywołać alarm pożarowy.

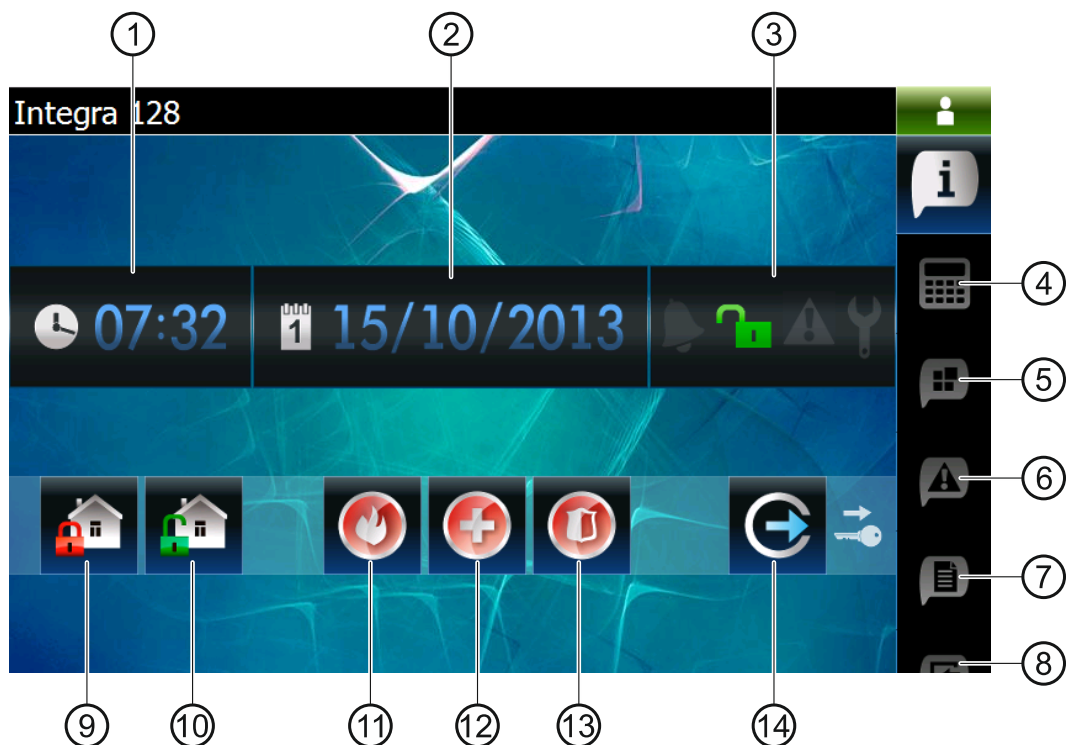
- ⑧ naciśnij i przytrzymaj, żeby wywołać alarm medyczny (pomocniczy).
- ⑨ naciśnij i przytrzymaj, żeby wywołać alarm napadowy.
- ⑩ naciśnij, żeby się zalogować.



*Instalator określa:*

- w jakich strefach można załączyć czuwanie przy pomocy manipulatora;
- czy możliwe jest wywołanie alarmu z manipulatora;
- czy wywołany zostanie alarm napadowy głośny (uruchamiający głośną sygnalizację alarmu) czy cichy (bez głośnej sygnalizacji).

## 4.2 Szablon dostępny po zalogowaniu



- ① czas.
- ② data.
- ③ status systemu (patrz: s. 7).
- ④ naciśnij, żeby wyświetlić zakładkę zawierającą terminal.
- ⑤ naciśnij, żeby wyświetlić zakładkę zawierającą m.in. widżet prezentujący listę stref.
- ⑥ naciśnij, żeby wyświetlić zakładkę zawierającą widżet prezentujący listę awarii.
- ⑦ naciśnij, żeby wyświetlić zakładkę zawierającą m.in. widżet prezentujący listę zdarzeń.
- ⑧ naciśnij, żeby wyświetlić zakładkę zawierającą widżet prezentujący listę wejść.
- ⑨ naciśnij i przytrzymaj, żeby załączyć pełne czuwanie we wszystkich strefach, do których masz dostęp z manipulatora.
- ⑩ naciśnij i przytrzymaj, żeby wyłączyć czuwanie / skasować alarm we wszystkich strefach, do których masz dostęp z manipulatora.
- ⑪ naciśnij i przytrzymaj, żeby wywołać alarm pożarowy.
- ⑫ naciśnij i przytrzymaj, żeby wywołać alarm medyczny (pomocniczy).

⑬ naciśnij i przytrzymaj, żeby wywołać alarm napadowy.

⑭ naciśnij, żeby się wylogować.

#### 4.2.1 Zakładka zawierająca m.in. widżet prezentujący listę stref



① naciśnij, żeby załączyć pełne czuwanie we wszystkich strefach, do których masz dostęp z manipulatora.

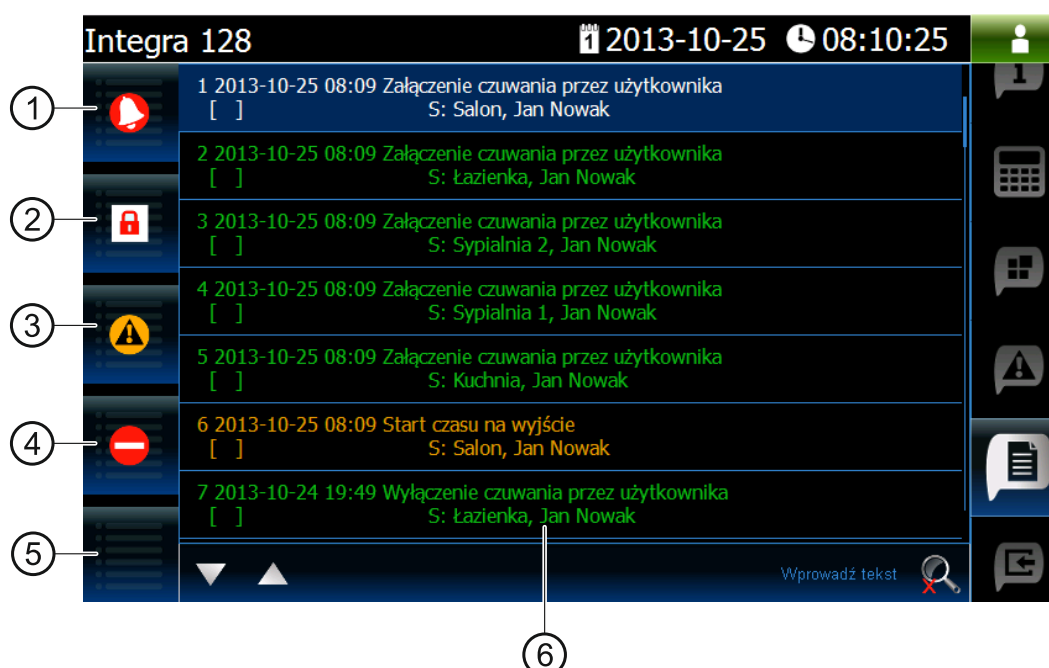
② naciśnij, żeby załączyć czuwanie typu „bez wewnętrznych” w strefie 1.

③ naciśnij, żeby załączyć czuwanie typu „bez wewnętrznych i bez czasu na wejście” w strefie 1.

④ naciśnij, żeby wyłączyć czuwanie / skasować alarm we wszystkich strefach, do których masz dostęp z manipulatora.

⑤ widżet prezentujący listę stref (patrz: s. 12).

#### 4.2.2 Zakładka zawierająca m.in. widżet prezentujący listę zdarzeń



- ① naciśnij, żeby wyświetlić alarmy zapisane w pamięci zdarzeń.
- ② naciśnij, żeby wyświetlić zdarzenia typu: załączenie / wyłączenie czuwania i kasowanie alarmu.
- ③ naciśnij, żeby wyświetlić awarie zapisane w pamięci zdarzeń.
- ④ naciśnij, żeby wyświetlić zdarzenia typu: zablokowanie / odblokowanie wejścia.
- ⑤ naciśnij, żeby wyświetlić wszystkie zdarzenia.
- ⑥ widżet prezentujący listę zdarzeń (patrz: s. 13).

## 5. Sygnalizacja dźwiękowa

---



*Instalator może wyłączyć sygnalizację dźwiękową.*


### 5.1 Dźwięki generowane w trakcie używania terminalu

---


**1 krótki dźwięk** – dotknięcie klawisza z cyfrą.

**2 krótkie dźwięki** – potwierdzenie wykonania polecenia, sygnalizacja wejścia w menu użytkownika, w podmenu lub w funkcję.

**3 krótkie dźwięki** – sygnalizacja:


- rozpoczęcia procedury załączenia czuwania (jeżeli dla strefy nie został zaprogramowany czas na wyjście, jest to równoznaczne z załączeniem czuwania),
- wyłączenia czuwania i/lub skasowania alarmu;
- wyłączenia wyjścia;
- wyłączenia sygnalizacji gongu w manipulatorze przy pomocy klawisza  ;
- wyjścia z funkcji i powrotu do menu po zatwierdzeniu wprowadzonych danych.

**4 krótkie i 1 długi dźwięk** – sygnalizacja:

- włączenia wyjścia;
- włączenia sygnalizacji gongu w manipulatorze przy pomocy klawisza  ;
- zakończenia funkcji i wyjścia z menu użytkownika po zatwierdzeniu wprowadzonych danych.

**1 długi dźwięk** – sygnalizacja:

- naruszonych / zablokowanych wejść podczas załączania czuwania;
- uszkodzenia czujki wibracyjnej (wejście o reakcji typu 10. 24H WIBRACYJNA nie zostało naruszone w trakcie testu czujek wibracyjnych uruchamianego po rozpoczęciu procedury załączenia czuwania).

**2 długie dźwięki** – nieznane hasło, funkcja niedostępna lub wyjście z funkcji bez zatwierdzenia wprowadzonych danych (np. po użyciu klawisza  ).

**3 długie dźwięki** – funkcja niedostępna.

### 5.2 Zdarzenia sygnalizowane dźwiękiem

---



*Sygnalizowane są tylko te zdarzenia, które wybrał instalator.*

*Alarmy są sygnalizowane przez czas zaprogramowany przez instalatora.*

**5 krótkich dźwięków** – naruszenie wejścia (sygnalizacja GONG).

**Długi dźwięk co 3 sekundy, a następnie seria krótkich dźwięków przez 10 sekund i 1 długi dźwięk** – odliczanie czasu na wyjście (jeżeli czas jest krótszy niż 10 sekund, wygenerowana zostanie jedynie końcowa sekwencja krótkich dźwięków).

**Sekwencja 7 coraz krótszych dźwięków powtarzana co kilka sekund** – odliczanie czasu opóźnienia autouzbrojenia.

**2 krótkie dźwięki co sekundę** – odliczanie czasu na wejście.

**2 krótkie dźwięki co 3 sekundy** – sygnalizacja nowej awarii.

**Dźwięk ciągły** – alarm.

**Długi dźwięk co sekundę** – alarm pożarowy.